

Cédric LECOMTE

340 avenue Roger Salengro - 92370 Chaville

☎:06.81.80.75.23

✉:cedriclecomte@gmail.com

www.cedriclecomte.com



GRAPHISTE 3D

Freelance/Intermittent

EXPERIENCES PROFESSIONNELLES

Depuis 2015 : Graphiste 3D chez **Emissive** pour des applications VR : modeling\optimisation sur 3dsmax, texturing\baking sur Substance Suite, intégration dans Unity.

2013 : pour **Illumination MacGuff**, modeling props sur Maya pour le court métrage **Training Wheels**.

2012 : pour **Illusio**, modeling/texturing/rendu sur 3dsmax/vray pour projet architecture.

2011-2015 : Graphiste 3D chez **Buf**, VFX pour le cinéma sur logiciels maison : modeling, compositing, camera mapping, morphing 3d, tracking 3D, rotoscopie.

2011 : pour **GameCo Studios** modeling/texturing sur 3dsmax des décors pour la série 3d **Foot2Rue Extrême** diffusée sur France 3.

2006-2016 : pour **Game Consulting**, sur différents jeux, modeling/texturing décor/props sur 3dsmax/Maya.

2005 : chez **MagicPockets**, sur le jeu vidéo **HarryPotter et la coupe de feu (GBA/NDS)**, modeling/texturing sur Maya.

AUTRES

Depuis **Février 2020** : Enseignant à **LISAA Paris Jeu Vidéo** 3ème année :
Environment 3D – Lighting/Rendu

Mai/Juin 2019 : Formation 3 semaines **Houdini Complet** chez Video Design

Sept/Oct 2015 : Formation 3 semaines **Nuke Production** chez Video Design

Sept 2007 – Juin 2009 : vidéo-graphiste pour *Le Grand Journal* (Canal+/KM Presse), création des bancs titres, capture vidéo

CONNAISSANCES LOGICIELS

3dsmax, Maya, Zbrush, Unity, Unreal, Substance Suite, Photoshop, AfterEffects, Nuke...

CURSUS SCOLAIRE

2001-2004: ESRA Bretagne Sup'Infograph,
formation aux métiers de l'image de synthèse

2000-2001: LISAA Rennes
Année Préparatoire en Graphisme/Illustration